

DevBites 104

21 de noviembre

17:30

**Reunión abierta de
Game Developers**



Aula 3 - Fac. de Ciencias de la Comunicación

"Autonomos y proyectos, aspectos jurídicos"

Francisco Fernandez Tarrio

"Counter-Strike: diseño de niveles para FPS competitivo"

Victor Fernández

"Introducción al Pixel Edit"

Jorge Peral

"Proceso de creación de personajes en Misery"

Manuel Silva y Pedro Peteiro

Organizado por GGDevs (Galicia Game Developers) en colaboración con la Facultad de Ciencias de la Comunicación - Campus de Elviña -Universidade da Coruña