

CUARTO DE GRAO CDAV

1er CUADRIMESTRE

7 xaneiro - 22 de xaneiro

	DÍA	HORA	AULA
Interpretación de personaxes animados	08 xan	15:00	Online
Prezo e distribución de animación e videoxogos	11 xan	15:00	Aula 4
Inglés profesional	12 xan	15:00	Aula Magna
Empresa e emprendemento	14 xan	15:00	Aula Magna
Videoxogos 2D	15 xan	15:00	Lab C
Arte dixital e electrónico	18 xan	15:00	Lab C
Shading	19 xan	15:00	Aula 4
Públicos e xogadores	21 xan	15:00	Aula 4
Animación 2D	22 xan	18:00	Aula 4

2º CUADRIMESTRE

18 de maio - 4 de xuño

	DÍA	HORA	AULA
Xogos serios	20 maio	15:00	Lab C
Marco legal da animación e os videoxogos	25 maio	15:00	Aula 4
Efectos especiais en animación	27 maio	15:00	Lab C
Técnicas avanzadas de render	31 maio	15:00	Lab C
Promoción e publicidade de animación e videoxogos	03 xuño	15:00	Aula 4
Prácticas Externas	04 xuño		

2ª OPORTUNIDADE

21 de xuño - 9 de xullo

	DÍA	HORA	AULA
Shading	21 xuño	18:00	Aula 4
Inglés profesional	22 xuño	15:00	Lab C
Empresa e emprendemento	23 xuño	12:00	Aula 4
Prezo e distribución de animación e videoxogos	25 xuño	15:00	Aula 4
Videoxogos 2D	28 xuño	15:00	Aula 4
Arte dixital e electrónico	29 xuño	18:00	Lab B
Interpretación de personaxes animados	30 xuño	18:00	Lab A
Animación 2D	01 xullo	18:00	Lab C
Públicos e xogadores	02 xullo	18:00	Aula 4
Marco legal da animación e os videoxogos	05 xullo	18:00	Aula 4
Xogos serios	06 xullo	15:00	Aula 4
Efectos especiais en animación	07 xullo	15:00	Aula 4
Técnicas avanzadas de render	08 xullo	18:00	Lab C
Promoción e publicidade de animación e videoxogos	09 xullo	18:00	Aula 4
Prácticas Externas	03 set.		