

# TERCEIRO DE GRAO CDAV

## 1er CUADRIMESTRE

7 xaneiro - 22 de xaneiro

	DÍA	HORA	AULA
Deseño narrativo e de interfaces	08 xan	12:00	Aula 3
Desenvolvemento de videoxogos I	14 xan	12:00	Online
Sector da animación e o videoxogo	18 xan	12:00	Aulas 1, 3
Postproducción 3D e efectos visuais	20 xan	09:00	Aula 3
Deseño de niveis e xogabilidade	22 xan	15:00	Aula 3

## 2º CUADRIMESTRE

18 de maio - 4 de xuño

	DÍA	HORA	AULA
Desenvolvemento de personaxes	21 maio	15:00	Aula 3
Programación de videoxogos	26 maio	09:00	Aula Magna
Proxecto de videoxogo	28 maio	15:00	Salón de Actos
Desenvolvemento de videoxogos II	02 xuño	15:00	Aula 3
Sonido	04 xuño	12:00	Aula Magna

## 2ª OPORTUNIDADE

21 de xuño - 9 de xullo

	DÍA	HORA	AULA
Sector da animación e o videoxogo	21 xuño	09:00	Aula 3
Desenvolvemento de videoxogos I	22 xuño	09:00	Online
Deseño de niveis e xogabilidade	23 xuño	09:00	Aula 3
Deseño narrativo e de interfaces	25 xuño	09:00	Aula 3
Postproducción 3D e efectos visuais	28 xuño	09:00	Online
Sonido	29 xuño	09:00	Aula 3
Desenvolvemento de personaxes	01 xullo	09:00	Online
Programación de videoxogos	05 xullo	09:00	Aula 3
Desenvolvemento de videoxogos II	06 xullo	09:00	Aula 3
Proxecto de videoxogo	08 xullo	09:00	Salón de Actos