

### Horario 4º - 1er Cuatrimestre.

EEE	Empresa e Emprendimento
IP	Inglés Profesional

ADE	Arte dixital e electrónico
ANIM2D	Animación 2D
IPA	Interpretación de personaxes animados
MODES	Modelado escultórico
PDAV	Precios e distribución de animación e videoxogos
PX	Públicos e xogadores
SHD	Shading
V2D	Videoxogos 2D

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES		JUEVES		VIERNES	
15:00 - 15:30	EEE - GG	PDAV	EEE Grupo A	IP - GB AULA4	IPA - GG AULA 4		IPA - GG AULA 4	
15:30 - 16:00					SHD - GG AULA 4		IPA Grupo B	
16:00 - 16:30					SHD - GA LAB.A		IPA Grupo B	
16:30 - 17:00	ADE	EEE Grupo B	IP - GA AULA4	SHD -GB LAB.A		IPA Grupo A		
17:00 - 17:30								PX
17:30 - 18:00					ANIM2D Grupo B		V2D-GA LAB.D	
18:00 - 18:30								
18:30 - 19:00								
19:00 - 19:30	V2D - GG							
19:30 - 20:00								
20:00 - 20:30								
20:30 - 21:00								
	AULA 4	AULA 4	LAB. A	AULA 4 / LAB. D	AULA 4 / LAB. A	LAB. D	AULA 4 / LAB. D	

### Horario 4º - 2do Cuatrimestre.

EEA	Efectos Especiais en Animación
MLAV	Marco Legal da Animación e os Videoxogos
PPAV	Promoción e Publicidade de Animación e Videoxogos
TAR	Técnicas avanzadas de render
XS	Xogos Serios

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
15:00-16:00	MLAV		XS	EEA-GG	
16:00-17:00				EEA-GA	
17:00-18:00	PPAV		TAR	EEA-GB	
18:00-19:00					
	AULA 4		LAB. D	LAB. A	

(\* ) Los cambios serán efectivos a partir del 8 de abril