

### Horario 3º - 1er Cuatrimestre.

DNJ	Deseño de Niveis e Xogabilidade
DNI	Deseño Narrativo e de Interfaces
DV1	Desenvolvemento de Videoxogos 1
PEV	Postproducción 3D e Efectos Visuais
SAV	Sector da Animación e o Videoxogo

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES		JUEVES		VIERNES
<b>9:00-10:45</b>		PEV - GG	DNJ Grupo A	PEV Grupo B	DNI-GG		
<b>10:45-12:30</b>	DNJ - GG	SAV - GG	DNJ Grupo B	PEV Grupo A	DNI Grupo A	DV1 Grupo B	
<b>12:30-14:15</b>	DV1 - GG	SAV Grupo A	SAV Grupo B		DNI Grupo B	DV1 Grupo A	
	AULA 3	AULA 3	AULA 3	LAB. B	AULA 2	LAB. D	

### Horario 3º - 2do Cuatrimestre.

DPJ	Desenvolvemento de Personaxes
DV2	Desenvolvemento de Videoxogos 2
PROGV	Programación de Videoxogos
PV	Proxecto de Videoxogo
SON	Son

	LUNES		MARTES		MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
<b>9:00-10:45</b>	DV2- GG			DPJ - GG		PV - GG	(*)PV – GG
<b>10:45-12:30</b>	DV2 Grupo A	PROGV Grupo B	SON Grupo A	DPJ Grupo B	PROGV - GG	PV Grupo A	(*)PV Grupo A
<b>12:30-14:15</b>	DV2 Grupo B	PROGV Grupo A	SON Grupo B	DPJ Grupo A	SON - GG	PV Grupo B	(*)PV Grupo B
	AULA 3 / LAB.D	LAB. A	LAB. A	AULA 3 / LAB.D	AULA 3	AULA 2	AULA 2

(\*) Sólo 9 y 23 de febrero donde las clases serían los viernes en lugar de los jueves