

1º CdAV 1º CUATRIMESTRE									
HORA/DIA	LUNS	MARTES	MÉRCORES			XOVES			VENRES
09:15-11:00	7 setembro Xornada Benvinda (9-11h) Salón de	DA AULA 1	PAV (C) AULA 4 /LAB C	LNGA (B) LAB D	HAV (A) SEM 3	MOD 1 (A) LAB D	Dibujo Anatómico (C) SEM 3		
11:00-12:45	LNGA AULA 1	HAV AULA 1	PAV (A) AULA 4 /LAB C	LNGA (C) LAB D	HAV (B) SEM 3	MOD 1 (B) LAB D	Dibujo Anatómico (A) SEM 3		
12:45-14:30	MOD1 AULA 1	PAV AULA 1	PAV (B) AULA 4 /LAB C	LNGA (A) LAB D	HAV (C) SEM 3	MOD 1 (C) LAB D	Dibujo Anatómico (B) SEM 3		

Nota 1: A sesión de defensa de setembro será o 25, polo que ese día se suspenden as aulas para que tanto docentes como alumnado podan asistir.

Nota 2: Os últimos 10 minutos de cada clase estarán adicados a descanso

1º CDAV 2º CUATRIMESTRE									
HORA/DIA	LUNS	MARTES	MÉRCORES			XOVES			VENRES
09:15-11:00	ANIM1 AULA 1	DEAC AULA 1	GC (C) LAB D	FP (B) LAB A	ANIM1 (A) LAB B	MI (A) LAB D	DEAC (B) LAB A		
11:00-12:45	MI AULA 1	FP AULA 1	GC (A) LAB D	FP (C) LAB A	ANIM 1 (B) LAB B	MI (B) LAB D	DEAC (C) LAB A		
12:45-14:30		GC AULA 1	GC (B) LAB D	FP (A) LAB A	ANIM1 (C) LAB B	MI (C) LAB D	DEAC (A) LAB A		

DA	Debuxo Anatómico
HAV	Historia da Animación e os Videoxogos
LNGA	Linguaxe e Narrativa Gráficas e Audiovisuais
MOD1	Modelaxe 1
PAV	Produción da Animación e o Videoxogo

ANIM1	Animación 1
DEAC	Debuxo de Contornas e Arte de Conceptos
FP	Fundamentos de Programación
GC	Gráficos por Computador
MI	Materiais e Iluminación

2º CDAV 1º CUATRIMESTRE						
HORA/DÍA	LUNS	MARTES		MÉRCORES	XOVES	VENRES
09:15-11:00		DPAV (A) LAB D	Guion (B) SEM 2			
11:00-12:45		DPAV (C) LAB D	Guion (A) SEM 2			
12:45-14:30		DPAV (B) LAB D	Guion (C) SEM 2			

15:00-16:45	DYR AULA 1		DYR (A) LAB B	MOD2 (B) LAB C	ANIM2 (C) LAB D	DPVA AULA 1	
16:45-18:30	MOD 2 AULA 1		DYR (B) LAB B	MOD2 (C) LAB C	(A) LAB D	Guion AULA 1	
18:30-20:15	ANIM 2 AULA 1		DYR (C) LAB B	MOD2 (A) LAB C	ANIM2 (B) LAB D		

Nota 1: A sesión de defensa de setembro será o 25, polo que ese día se suspenden as aulas para que tanto docentes como alumnado podan asistir.

Nota 2: Os últimos 10 minutos de cada clase estarán adicados a descanso

2º CDAV 2º CUATRIMESTRE						
HORA/DÍA	LUNS	MARTES	MÉRCORES	XOVES	VENRES	
09:15-11:00						
11:00-12:45						
12:45-14:30						

15:00-16:45	DS AULA 1	EYM AULA 2	DS (B) LAB A	PA (A) AULA 2	POO (C) LAB B	EYM (A) LAB A	ADP (B) LAB D		
16:45-18:30	ADP AULA 1	PA AULA 2	DS (C) LAB A	PA (B) AULA 2	POO (A) LAB B	EYM (B) LAB A	ADP (C) LAB D		
18:30-20:15	POO AULA 1		DS (A) LAB A	PA (C) AULA 2	POO (B) LAB B	EYM (C) LAB A	ADP (A) LAB D		

ANIM2	Animación 2
DPAV	Diseño de Producción para Animación e Videoxogos
DYR	Dirección e Realización
Guion	Guion
MOD2	Modelaxe 2

ADP	Animación de Personaxes
DS	Deseño Sonoro
EYM	Edición e Montaxe
POO	Programación Orientada a Obxectos
PA	Proxecto de Animación

3º CDAV 1º CUATRIMESTRE									
HORA/DIA	LUNS	MARTES			MÉRCORES	XOVES			VENRES
09:15-11:00	PEV AULA 3	DNI (B) AULA 3	PEV (C) LAB B	DV 1 (A) LAB C		SAV (B) AULA 4	DNX (A) AULA 3		
11:00-12:45	SAV AULA 3	DNI (C) AULA 3	PEV (A) LAB B	DV1 (B) LAB C	DN1 AULA 3 11:00-12:45h	SAV (A) AULA 4	DNX (C) AULA 3		
12:45-14:30	DV1 AULA 3	DNI (A) AULA 3	PEV (B) LAB B	DV1 (C) LAB C	DNX AULA 3 12:45-14:30h	SAV (C) AULA 4	DNX (B) AULA 3		

Nota 1: A sesión de defensa de setembro será o 25, polo que ese día se suspenden as aulas para que tanto docentes como alumnado podan asistir.

Nota 2: Os últimos 10 minutos de cada clase estarán adicados a descanso

DNX	Deseño de Niveis e xogabilidade	
DNI	Diseño Narrativo y de Interfaces	
DV1	Desenvolvimento de Videoxogos	
PEV	Posproducción 3D e Efectos Visuais	
SAV	Sector da Animación e o Videoxogo	

3º CDAV 2º CUATRIMESTRE									
HORA/DIA	LUNS	MARTES			MÉRCORES	XOVES			VENRES
09:15-11:00	DV2 AULA 4	PROGV (C) LAB A	DV2 (A) LAB D		PV AULA 3	PV (C) AULA 3	Son (B) LAB B	DPX (A) LAB C	
11:00-12:45	DPX AULA 4	PROGV (A) LAB A	DV2 (B) LAB D		PROGV AULA 3	PV (A) AULA 3	Son (C) LAB B	DPX (B) LAB C	
12:45-14:30		PROGV (B) LAB A	DV2 (C) LAB D		Son AULA 3	PV (B) AULA 3	Son (A) LAB B	DPX (C) LAB C	

DPX	Desenvolvimento de personaxes	
DV2	Desenvolvimento d Videoxogos 2	
PROGV	Programación de Videoxogos	
PV	Proxecto de Videoxogo	
Son	Sonido	

4º CDAV 1º CUATRIMESTRE					
HORA/DIA	LUNS	MARTES	MÉRCORES	XOVES	VENRES
09:00-11:00					IPA LAB D
11:00-12:00h					Shading Teoría AULA 4
12:00-14:00h					Shading (A) LAB C 12:00-13:00h Shading (B) LAB C 13:00-14:00h

Venres 25
de
septembr
o
defensas
de TFG

15:00-16:30	IP AULA 2 15-16:30h	EEE AULA 2 15-16:30h	IP (A) AULA 4 15-16:30h	EEE (B) AULA 1 15-16:30h	IP (B) AULA 4 15-16:30h	EEE (A) AULA 2 15-16:30h	
16:30-18:30	ADE LAB A	ANIM2D LAB A	V 2D Teoría AULA 4 16:30-17:30h		PX AULA 4		
18:30-20:30	PDAV AULA 2		V2D (B) LAB A 17:30-18:30h V2D (A) LAB A 18:30-19:30h				

Nota 1: A sesión de defensa de setembro será o 25, polo que ese día se suspenden as aulas para que tanto docentes como alumnado podan asistir.

Nota 2: Os últimos 10 minutos de cada clase estarán adicados a descanso

4º CDAV 2º CUATRIMESTRE					
HORA/DIA	LUNS	MARTES	MÉRCORES	XOVES	VENRES
09:00-10:45					
12:00-14:00	TAR LAB B				
15:00-17:00	Xogos serios LAB A	EEA AULA 4 15:00-16:00h	MLAV AULA 4		
17:00-19:00	PPAV AULA 4	EEA (B) LAB D 16:00-17:00h EEA (A) LAB D 17:00-18:00h			
19:00-21:00					

EEE	Empresa e Emprendemento
IP	Inglés Profesional
ADE	Arte Dixital e Electrónico
ANIM2D	Animación 2D
IPA	Interpretación de Personaxes Animados
PDAV	Precios e Distribución de Animación e de Videoxogos
PX	Públicos e Xogadores
SHD	Shading
V2D	Videoxogos 2D

EEA	Efectos Especiais en Animación
MLAV	Marco Legal da Animación e os Videoxogos
PPAV	Promoción e Publicidade de Animación e de Videoxogos
TAR	Técnicas Avanzadas de Render
XS	Xogos Serios