# PRIMEIRO DE GRAO CDAV

**1er CUADRIMESTRE**
9 xaneiro ó 26 de xaneiro

| | DIA | HORA | AULA |
|---|---|---|---|
| Debuxo anatómico | 9 xan | 18:00 | Aula Magna |
| Linguaxe e narrativa gráfica e audiovisual | 12 xan | 18:00 | Aula Magna |
| Modelado 1 | 17 xan | 18:00 | Aula Magna. Lab A, B, D |
| Produción da animación e os videoxogos | 20 xan | 16:00 | Lab A, B, D/Aula Magna |
| Historia da animación e o videoxogo | 24 xan | 18:00 | Aula Magna |

**2° CUADRIMESTRE**
15 de maio ó 6 de xuño

| | DIA | HORA | AULA |
|---|---|---|---|
| Debuxo de contornas e arte de concepto | 15 maio | 12:00 | Aula Magna |
| Gráficos por computador | 18 maio | 12:00 | Aula Magna |
| Materiais e iluminación | 23 maio | 12:00 | Aula Magna. Lab A, B, D |
| Animación 1 | 26 maio | 12:00 | |
| Fundamentos de programación | 02 xuño | 12:00 | Aula Magna |

**2ª OPORTUNIDADE**
21 de xuño ó 14 de xullo

| | DIA | HORA | AULA |
|---|---|---|---|
| Debuxo anatómico | 21 xuño | 15:00 | Aula 1 |
| Linguaxe e narrativa gráfica e audiovisual | 23 xuño | 15:00 | Aula 1 |
| Modelado 1 | 27 xuño | 15:00 | Aula 1/Lab A |
| Produción da animación e os videoxogos | 29 xuño | 15:00 | Aula 1/Lab C |
| Historia da animación e o videoxogo | 03 xullo | 15:00 | Aula 1 |
| Debuxo de contornas e arte de concepto | 05 xullo | 15:00 | Aula 1 |
| Gráficos por computador | 07 xullo | 15:00 | Aula 1 |
| Materiais e iluminación | 10 xullo | 15:00 | Aula 1/Lab A/Lab B |
| Animación 1 | 12 xullo | 15:00 | Online |
| Fundamentos de programación | 14 xullo | 15:00 | Aula Magna |