

CUARTO DE GRAO CDAV

1er CUADRIMESTRE

8 xaneiro ó 25 de xaneiro

	DIA	HORA	AULA
Shading	9 xan	12:00	Lab A y B
Ingles profesional	10 xan	12:00	Aula 4
Empresa e emprendimento	15 xan	12:00	Salón de actos
Precio e distribución de animación e videoxogos	17 xan	12:00	Aula 4
Videoxogos 2D	18 xan	12:00	Lab C
Arte dixital e electrónico	22 xan	12:00	Lab C
Interpretación de personaxes animados	23 xan	12:00	Aula 4
Animación 2D	24 xan	16:00	Aula 4
Públicos e xogadores	25 xan	12:00	Aula 4

2º CUADRIMESTRE

13 de maio ó 4 de xuño

	DIA	HORA	AULA
Marco legal da animación e os videoxogos	15 maio	15:00	Aula 4
Xogos serios	20 maio	15:00	Lab C
Efectos especiais en animación	23 maio	15:00	Lab C
Técnicas avanzadas de render	27 maio	15:00	Lab C
Promoción e publicidade de animación e videoxogos	31 maio	15:00	Aula 4

Prácticas	4 xuño
-----------	--------

2ª OPORTUNIDADE

19 de xuño ó 12 de xullo

	DIA	HORA	AULA
Shading	19 xuño	9:00	Lab C
Ingles profesional	20 xuño	18:00	Aula 4
Empresa e emprendimento	21 xuño	18:00	Aula 4
Precio e distribución de animación e videoxogos	25 xuño	18:00	Aula 4
Videoxogos 2D	27 xuño	9:00	Lab C
Arte dixital e electrónico	28 xuño	18:00	Lab A
Interpretación de personaxes animados	01 xullo	9:00	Lab B
Animación 2D	03 xullo	16:00	Lab C
Públicos e xogadores	04 xullo	16:00	Aula 4
Marco legal da animación e os videoxogos	05 xullo	18:00	Aula 4
Xogos serios	08 xullo	9:00	Aula 4
Efectos especiais en animación	09 xullo	16:00	Lab C
Técnicas avanzadas de render	10 xullo	9:00	Lab C
Promoción e publicidade de animación e videoxogos	12 xullo	16:00	Aula 4

Prácticas	9 setembro
-----------	------------