

**TERCEIRO DE GRAO CDAV**

**1er CUADRIMESTRE**

7 xaneiro ó 24 de xaneiro

	<b>DIA</b>	<b>HORA</b>	<b>AULA</b>
Desenvolvemento de videoxogos I	08 xan	18:00	
Sector da animación e o videoxogo	10 xan	18:00	Aula Magna
Deseño de niveis e xogabilidade	15 xan	11:00	Aula 3
Deseño narrativo e de interfaces	20 xan	11:00	Aula 3
Postproducción 3 D e efectos visuais	22 xan	18:00	Aula 3

**2º CUADRIMESTRE**

19 de maio ó 5 de xuño

	<b>DIA</b>	<b>HORA</b>	<b>AULA</b>
Desenvolvemento de personaxes	19 maio	12:00	Aula 3
Programación de videoxogos	21 maio	12:00	Aula Magna
Desenvolvemento de videoxogos II	26 maio	12:00	Aula Magna
Sonido	02 xuño	12:00	Aula Magna
Proxecto de videoxogo	05 xuño	12:00	Salón de actos

**2ª OPORTUNIDADE**

19 de xuño ó 11 de xullo

	<b>DIA</b>	<b>HORA</b>	<b>AULA</b>
Desenvolvemento de videoxogos I	19 xuño	18:00	
Deseño de niveis e xogabilidade	23 xuño	18:00	Aula 3
Deseño narrativo e de interfaces	25 xuño	18:00	Aula 3
Postproducción 3 D e efectos visuais	27 xuño	18:00	Aula 3
Sector da animación e o videoxogo	02 xullo	18:00	Aula 3
Desenvolvemento de personaxes	04 xullo	18:00	
Programación de videoxogos	07 xullo	18:00	Aula 3
Desenvolvemento de videoxogos II	09 xullo	18:00	Aula 3
Proxecto de videoxogo	10 xullo	12:00	Salón de actos
Sonido	11 xullo	15:00	Aula 3