

TERCEIRO DE GRAO CDAV**1er CUADRIMESTRE**

8 xaneiro ó 25 de xaneiro

	DIA	HORA	AULA
Sector da animación e o videoxogo	8 xan	12:00	Aula 1/Aula 3
Desenvolvemento de videoxogos I	11 xan	12:00	
Deseño de niveis e xogabilidade	16 xan	12:00	Aula 3
Deseño narrativo e de interfaces	19 xan	12:00	Aula 3
Postproducción 3 D e efectos visuais	24 xan	12:00	Aula 3

2º CUADRIMESTRE

13 de maio ó 4 de xuño

	DIA	HORA	AULA
Sonido	13 maio	15:00	Salón de actos
Desenvolvemento de personaxes	21 maio	15:00	Aula 3
Programación de videoxogos	24 maio	15:00	Salón de actos
Desenvolvemento de videoxogos II	28 maio	15:00	Aula Magna
Proxecto de videoxogo	3 xuño	15:00	Salón de actos

2ª OPORTUNIDADE

19 de xuño ó 12 de xullo

	DIA	HORA	AULA
Sector da animación e o videoxogo	20 xuño	16:00	Aula 3
Desenvolvemento de videoxogos I	21 xuño	9:00	Online
Deseño de niveis e jugabilidade	26 xuño	16:00	Aula 3
Deseño narrativo e de interfaces	28 xuño	16:00	Aula 3
Postproducción 3 D e efectos visuais	3 xullo	9:00	Online
Sonido	5 xullo	16:00	Aula 3
Desenvolvemento de personaxes	08 xullo	9:00	Online
Programación de videoxogos	10 xullo	18:00	Aula 3
Desenvolvemento de videoxogos II	11 xullo	16:00	Aula 3
Proxecto de videoxogo	12 xullo	9:00	Aula 3