

# 1º CDAV

## Primer cuatrimestre

1º CDAV 1º CUATRIMESTRE									
HORA/DIA	LUNS	MARTES	MÉRCORES			XOVES			VENRES
09:15-11:00	7 setembro Xornada Benvida (9-11h)	DA AULA 1	PAV (C) AULA 4 /LAB C	LNGA (B) LAB D	HAV (B) SEM 3	MOD 1 (A) LAB D	Dibujo Anatómico (C) SEM 3		
11:00-12:45	LNGA AULA 1	HAV AULA 1	PAV (A) AULA 4 /LAB C	LNGA (C) LAB D	HAV (C) SEM 3	MOD 1 (B) LAB D	Dibujo Anatómico (A) SEM 3		
12:45-14:30	MOD1 AULA 1	PAV AULA 1	PAV (B) AULA 4 /LAB C	LNGA (A) LAB D	HAV (A) SEM 3	MOD 1 (C) LAB D	Dibujo Anatómico (B) SEM 3		

DA	Debuxo Anatómico
HAV	Historia da Animación e os Videoxogos
LNGA	Linguaxe e Narrativa Gráficas e Audiovisuais
MOD1	Modelaxe 1
PAV	Produción da Animación e o Videoxogo

Nota 1: A sesión de defensa de setembro será o 25, polo que ese día se suspenden as aulas para que tanto docentes como alumnado podan asistir.

Nota 2: Os últimos 10 minutos de cada clase estarán adicados a descanso

## Segundo cuatrimestre

1º CDAV 2º CUATRIMESTRE									
HORA/DIA	LUNS	MARTES	MÉRCORES			XOVES			VENRES
09:15-11:00	ANIM1 AULA 1	DEAC AULA 1	GC (C) LAB D	FP (B) LAB A	ANIM1 (C) LAB B	MI (A) LAB D	DEAC (A) LAB A		
11:00-12:45	MI AULA 1	FP AULA 1	GC (A) LAB D	FP (C) LAB A	ANIM 1 (A) LAB B	MI (B) LAB D	DEAC (B) LAB A		
12:45-14:30		GC AULA 1	GC (B) LAB D	FP (A) LAB A	ANIM1 (B) LAB B	MI (C) LAB D	DEAC (C) LAB A		

ANIM1	Animación 1
DEAC	Debuxo de Contornas e Arte de Conceptos
FP	Fundamentos de Programación
GC	Gráficos por Computador
MI	Materiais e Iluminación

## 2º CDAV

### Primer cuatrimestre

2º CDAV 1º CUATRIMESTRE							
HORA/DIA	LUNS	MARTES		MÉRCORES		XOVES	VENRES
09:15-11:00		DPAV (A) LAB D	Guion (B) SEM 2				
11:00-12:45		DPAV (C) LAB B	Guion (A) SEM 2				
12:45-14:30		DPAV (B) LAB D	Guion (C) SEM 2				
15:00-16:45	DYR AULA 2			DYR (A) LAB B	MOD2 (B) LAB C	ANIM2 (C) LAB D	DPVA AULA 1
16:45-18:30	MOD 2 AULA 1			DYR (B) LAB B	MOD2 (C) LAB C	ANIM2 (A) LAB D	Guion AULA 2
18:30-20:15	ANIM 2 AULA 1			DYR (C) LAB B	MOD2 (A) LAB C	ANIM2 (B) LAB D	

<b>ANIM2</b>	Animación 2
<b>DPAV</b>	Deseño de Producción para Animación e Videoxogos
<b>DYR</b>	Dirección e Realización
<b>Guion</b>	Guion
<b>MOD2</b>	Modelaxe 2

Nota 1: A sesión de defensa de setembro será o 25, polo que ese día se suspenden as aulas para que tanto docentes como alumnado podan asistir.

Nota 2: Os últimos 10 minutos de cada clase estarán adicados a descanso

### Segundo cuatrimestre

2º CDAV 2º CUATRIMESTRE							
HORA/DIA	LUNS	MARTES	MÉRCORES		XOVES	VENRES	
09:15-11:00							
11:00-12:45							
12:45-14:30							
15:00-16:45	DS AULA 2	EYM AULA 2	DS (B) LAB A	PA (A) AULA 2	POO (C) LAB B	EYM (A) LAB A	ADP (B) LAB D
16:45-18:30	ADP AULA 1	PA AULA 2	DS (C) LAB A	PA (B) AULA 2	POO (A) LAB B	EYM (B) LAB A	ADP (C) LAB D
18:30-20:15	POO AULA 1		DS (A) LAB A	PA (C) AULA 2	POO (B) LAB B	EYM (C) LAB A	ADP (A) LAB D

<b>ADP</b>	Animación de Personaxes
<b>DS</b>	Deseño Sonoro
<b>EYM</b>	Edición e Montaxe
<b>POO</b>	Programación Orientada a Obxectos
<b>PA</b>	Proxecto de Animación

# 3º CDAV

## Primer cuatrimestre

3º CDAV 1º CUATRIMESTRE									
HORA/DIA	LUNS	MARTES			MÉRCORES	XOVES			VENRES
09:15-11:00	PEV AULA 3	DNI (B) AULA 3	PEV (C) LAB B	DV 1 (B) LAB C		SAV (B) AULA 4	DNX (A) AULA 3		
11:00-12:45	SAV AULA 3	DNI (C) AULA 3	PEV (A) LAB B	DV1 (C) LAB C	DNX AULA 3 11:00-12:45h	SAV (A) AULA 4	DNX (C) AULA 3		
12:45-14:30	DV1 AULA 3	DNI (A) AULA 3	PEV (B) LAB B	DV1 (A) LAB C	DNX AULA 3 12:45-14:30h	SAV (C) AULA 4	DNX (B) AULA 3		

<b>DNX</b>	Deseño de Niveis e xogabilidade
<b>DNI</b>	Diseño Narrativo y de Interfaces
<b>DV1</b>	Desenvolvemento de Videoxogos
<b>PEV</b>	Posproducción 3D e Efectos Visuais
<b>SAV</b>	Sector da Animación e o Videoxogo

Nota 1: A sesión de defensa de setembro será o 25, polo que ese día se suspenden as aulas para que tanto docentes como alumnado podan asistir.

Nota 2: Os últimos 10 minutos de cada clase estarán adicados a descanso

## Segundo cuatrimestre

3º CDAV 2º CUATRIMESTRE									
HORA/DIA	LUNS	MARTES			MÉRCORES	XOVES			VENRES
09:15-11:00	DV2 AULA 4	PROGV (C) LAB A	DV2 (A) LAB D		PV AULA 3	PV (C) AULA 3	Son (B) LAB B	DPX (A) LAB C	
11:00-12:45	DPX AULA 4	PROGV (A) LAB A	DV2 (B) LAB D		PROGV AULA 3 (Álvaro)	PV (A) AULA 3	Son (C) LAB B	DPX (B) LAB C	
12:45-14:30		PROGV (B) LAB A	DV2 (C) LAB D		Son AULA 3 (Nereida + Jota)	PV (B) AULA 3	Son (A) LAB B	DPX (C) LAB C	

<b>DPX</b>	Desenvolvemento de personaxes
<b>DV2</b>	Desenvolvemento d Videoxogos 2
<b>PROGV</b>	Programación de Videoxogos
<b>PV</b>	Proxecto de Videoxogo
<b>Son</b>	Sonido

# 4º CDAV

## Primer cuatrimestre

4º CDAV 1º CUATRIMESTRE						
HORA/DIA	LUNS	MARTES	MÉRCORES	XOVES	VENRES	
09:00-11:00					IPA LAB D	
11:00-12:00h					Shading Teoría AULA 4	
12:00-14:00h					Shading (A) LAB C 12:00-13:00h Shading (B) LAB C 13:00-14:00h	
15:00-16:30	IP AULA 2 15-16:30h	EEE AULA 2 15-16:30h	IP (A) AULA 4 15-16:30h	EEE (B) LAB A 15-16:30h	IP (B) AULA 4 15-16:30h	EEE (A) LAB A 15-16:30h
16:30-18:30	ADE LAB A	ANIM2D LAB A	V 2D Teoría 16:30-17:30h		PX AULA 4	
18:30-20:30	PDAV AULA 2		V2D (B) LAB A 17:30-18:30h V2D (A) LAB A 18:30-19:30h			

Venres 25 de setembro defensas de TFG

EEE	Empresa e Emprendemento
IP	Inglés Profesional
ADE	Arte Dixital e Electrónico
ANIM2D	Animación 2D
IPA	Interpretación de Personaxes Animados
PDAV	Precios e Distribución de Animación e de Videoxogos
PX	Públicos e Xogadores
SHD	Shading
V2D	Videoxogos 2D

Nota 1: A sesión de defensa de setembro será o 25, polo que ese día se suspenden as aulas para que tanto docentes como alumnado podan asistir.

Nota 2: Os últimos 10 minutos de cada clase estarán adicados a descanso

## Segundo cuatrimestre

4º CDAV 2º CUATRIMESTRE					
HORA/DIA	LUNS	MARTES	MÉRCORES	XOVES	VENRES
09:00-10:45					
12:00-14:00	TAR LAB B				
15:00-17:00	Xogos serios LAB A	EEA AULA 4 15:00-16:00h	MLAV AULA 4		
17:00-19:00	PPAV AULA 4	EEA (A) LAB D 16:00-17:00h EEA (B) LAB D 17:00-18:00h			
19:00-21:00					

EEA	Efectos Especiais en Animación
MLAV	Marco Legal da Animación e os Videoxogos
PPAV	Promoción e Publicidade de Animación e de Videoxogos
TAR	Técnicas Avanzadas de Render
XS	Xogos Serios